Маджонг как вид спорта

С игрой в маджонг на компьютере знакомы многие: раскладывать китайский пасьянс интересно. Но мало кто знает, что существует спортивная версия игры в маджонг. И это совсем другое дело, тут требуется математическое мышление, интуиция и... удача.

текст:
Анна Сазонова

фото:
Светлана Колесникова

Клуб спортивного маджонга, Москва, ул. Профсоюзная, д. 61, ЦКИ «Меридиан», 8 (495) 335-46-10

Если спросить, на что больше всего похож спортивный маджонг, ответы будут разные. Кто-то скажет, что на домино, кто-то – что на шахматы, кто-то сравнит маджонг с покером или бриджем...

Доля истины есть в каждом из ответов, потому что маджонг включает в себя многое из этих игр – прежде всего, умение мыслить и просчитывать возможные комбинации.

Не случайно маджонг собираются включить в программу Всемирных интеллектуальных игр – наряду с привычными нам шахматами, го, рэндзю, бриджем, японскими шахматами сёги и китайскими шахматами сянци.

Почему так?

Маджонг появился в Китае, причём очень древним его назвать нельзя. Конфуций в него точно не играл. Сначала это была обычная карточная игра, затем карты поменялись на фишки, но в каждом регионе играли в маджонг по своим собственным правилам, иногда довольно сильно отличающимся от правил соседей.

И только к концу XIX века игра приобрела вид, которым руководствовались эксперты, создавая современные спортивные правила, по которым проводятся все официальные соревнования.

Само слово «маджонг» произошло от названия уже упомянутой предшествующей карточной игры – «Ма-тьяо». На шанхайском диалекте слово произносится как «ма-чон», где «ма» означает «лён», «чон» – «птица», а всё слово вместе – «воробей». Почему так? Возможно, постукивание фишек во время игры напоминало китайцам чириканье воробья. А ещё есть версия, в которой говорится, что вытащить выигрышную фишку в этой игре так же сложно, как поймать воробья голыми руками. Кроме того, эта птичка считается в Китае символом сообразительности. Ну, а для китайских мистиков воробей – проводник в мир неведомого.

Для умеющих думать

Играть в спортивный маджонг могут все, независимо от силы, ловкости, гибкости и прочих физических качеств, важных в других видах спорта. В Азии и в Америке в маджонг с удовольствием и вполне успешно играют даже пенсионеры.

— А вот дошкольникам и младшим школьникам, скорее всего, разобраться в правилах будет сложновато, – рассказывает руководитель Клуба спортивного маджонга Виталий Новиков. – Хотя бы из-за того, что здесь придётся быстро считать, а также довольно продолжительное время концентрировать внимание. Поэтому начинать осваивать эту игру лучше лет в 11–12. Хотя, конечно, всё индивидуально, и ребёнок вполне может начать играть в более раннем возрасте, особенно если он успел позаниматься шахматами и у него всё в порядке с математикой.

Как и другие интеллектуальные виды спорта, маджонг – игра очень многоплановая. В ходе партии приходится максимально использовать и логику, и память, и даже интуицию. Причём каждый ход может абсолютно изменить ситуацию, поэтому думать нужно быстро и, по возможности, просчитывать сразу несколько вариантов развития событий.

Итак, приступим...

Первым делом давайте посмотрим на игровой инвентарь, а конкретно – на фишки, или, как их ещё называют, кости.

Как правило, в набор входит 144 фишки, хотя в некоторых вариантах игры бывает 136 или 152. Но нас интересует традиционный маджонг. Итак, 144 фишки делятся на масти, их три – Точки, Бамбуки и Символы. В каждой масти фишки нумеруются от 1 до 9, по 4 штуки каждого вида.

Ещё есть благородные кости, или козыри: Ветры – Восточный, Южный, Западный и Северный, по 4 штуки каждого вида, и Драконы – Красный, Белый и Зелёный, по 4 штуки каждого вида.

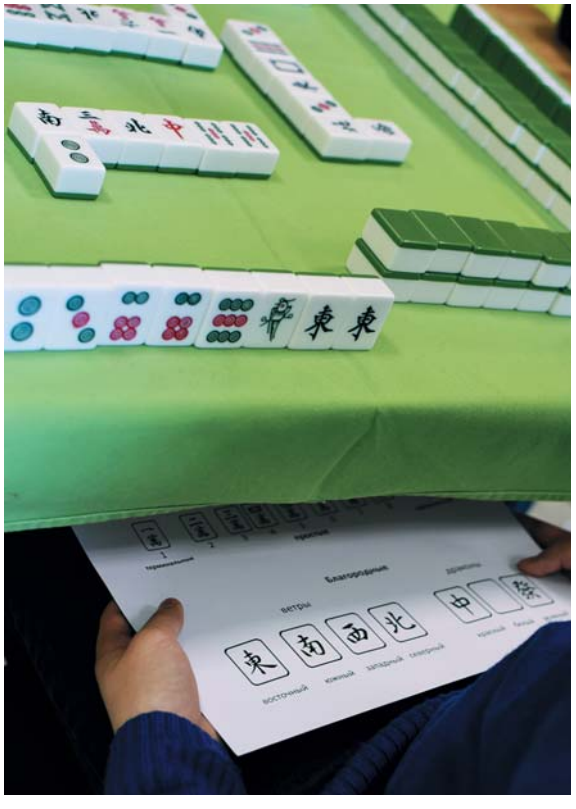
Осталось 8 фишек. Это Цветы – Слива, Орхидея, Бамбук и Хризантема, и Сезоны – Весна, Лето, Осень и Зима.

Кроме того, в набор обычно входят два игральных кубика, а также предметы, облегчающие подсчёт очков и обозначающие стороны света.

Игровой набор представляет собой чемоданчик, в котором лежат 144 фишки, комплект жетонов для подсчёта очков, фишки-индикаторы для обозначения лидера и сторон света (игроки традиционно обозначаются по сторонам света – Восток, Запад, Юг, Север).

Тренер Виталий Новиков рассказывает о правилах спортивного маджонга пришедшим в клуб новичкам. Более опытные игроки тоже готовы ещё раз послушать...

Сразу разобраться в хитросплетениях мастей и прочих обозначений очень трудно, поэтому в тренировочных играх можно подглядывать в шпаргалку – схему, на которой указаны все значения фишек.



Начинающим игрокам не запутаться в обозначениях поможет схема-картинка, на которой показаны фишки, варианты комбинаций и так далее. Конечно, на официальных соревнованиях такой схемой пользоваться нельзя, но пока только учишься играть, подобная подсказка может оказаться очень полезной.

Всё по правилам

В маджонг играют четыре человека – каждый сам за себя. Перед началом игры все фишки кладутся на стол рисунками вниз и перемешиваются. Затем игроки выстраивают так называемую стену – квадрат, в котором каждая сторона состоит из 18 фишек, а фишки кладутся высотой в два ряда. Таким образом, перед каждым игроком образуется сторона квадрата, состоящая из 36 фишек. Фишки выкладываются в стену также рисунками вниз.

Дальше все по очереди бросают два игральных кубика, определяя разыгрывающего – человека, который начнёт партию. Со стороны разыгрывающего стена «разрывается», чтобы обозначить край, с которого игроки будут набирать фишки.

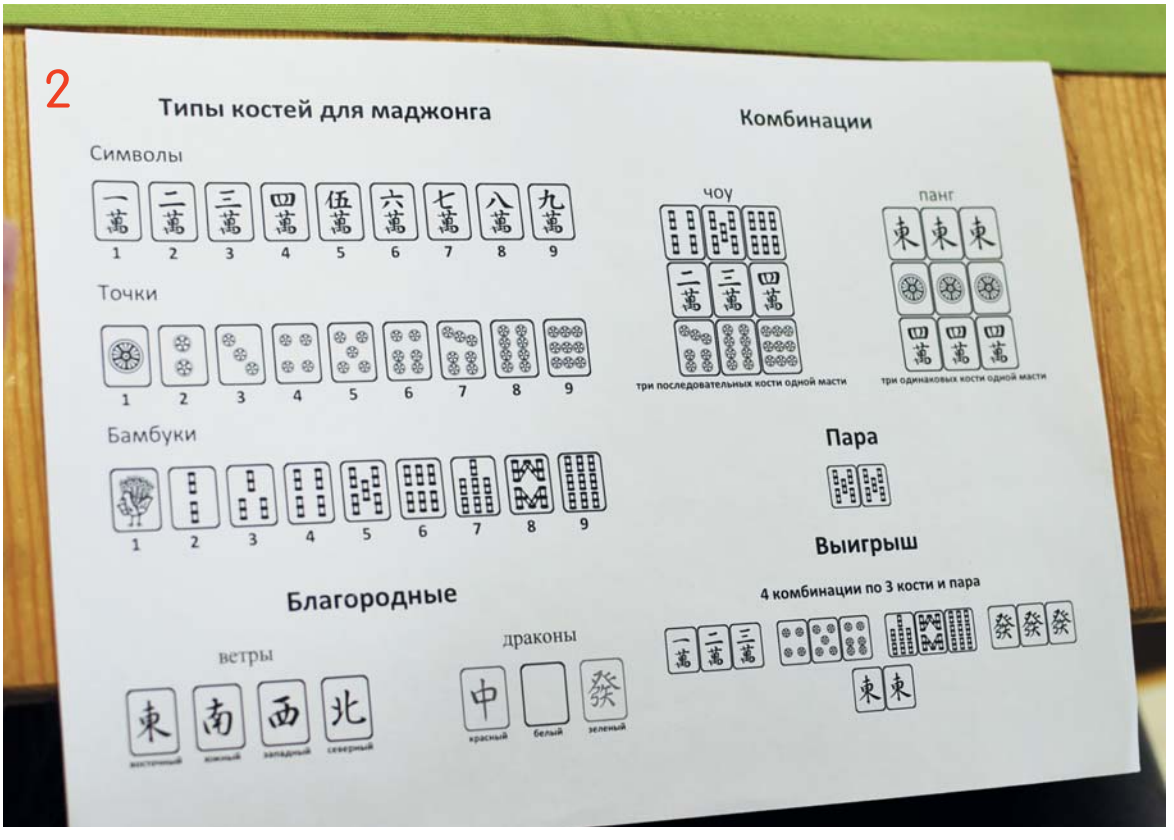
Потом игроки в определённом порядке (обычно против часовой стрелки) берут со стены по 13 фишек (разыгрывающий – на одну фишку больше) и располагают их на столе вертикально, рисунками к себе. Такой набор из 13 фишек называется «рука». В некоторые наборы входят специальные планки, но вообще-то фишки прекрасно стоят на столе без дополнительных приспособлений.

Первым ходом разыгрывающий сбрасывает в центр стола, напротив своей стороны, одну из костей – как правило, ту, которая вряд ли сможет пригодиться в сборе возможных комбинаций. Поскольку у разыгрывающего изначально было на одну фишку больше, он не берёт следующую фишку из стены, а передаёт ход следующему игроку. А вот следующий как раз берёт из стены одну фишку и сбрасывает на стол одну из имеющихся в его «руке».

Цель партии – собрать выигрышную «руку». Так называется один из наборов возможных комбинаций, все комбинации определены правилами.

Если игрок собрал выигрышную «руку», он должен объявить её, произнеся слово «маджонг». Впрочем, можно не объявлять, но тогда придётся сбросить одну кость и играть дальше. Опытные игроки иногда так и делают. Почему? Дело в том, что каждая комбинация стоит определённое число очков. И если игрок понимает, что выигрышная комбинация стоит немного и можно собрать более дорогую, он может не объявлять

1



1. Перед началом игры фишки надо разложить в определённом порядке и решить, кто будет делать первый ход. Традиционно начинает Восток – игрок, сидящий на восточной стороне стола.

2. На схеме, которая очень помогает на первых порах, указаны типы фишек, возможные комбинации и один из вариантов выигрыша.

1. Иногда есть возможность собрать сразу несколько комбинаций, и нужно просчитать, какая окажется выгоднее.

2. Если игроков набирается много, можно устроить соревнования между столами.

3. Фишки приятно держать в руках – они гладкие и тяжёленькие. Кстати, каждый нарисованный иероглиф имеет свой смысл, так что игра может стать для знатоков и своеобразным гаданием.

о выигрыше и продолжать играть дальше. То есть важно не только быстрее других собрать выигрышную комбинацию, но и заранее просчитать, насколько она ценная. Правда, в продолжении игры есть определённый риск: вовсе не обязательно игроку повезёт вытащить нужную фишку и собрать ещё одну выигрышную «руку» раньше, чем это сделает один из соперников.

Кстати, умение «читать» по лицам может помочь в игре. Если видно, что соперник нервничает, из этого можно сделать какие-то выводы: может, ему не хватает всего одной фишки, чтобы закончить партию, а может, набор фишек не очень удачный... Хотя, конечно, опытные игроки умеют оставаться невозмутимыми в любой ситуации.

Ещё немного китайского

Со словом «маджонг» мы уже познакомились – оно обозначает сбор выигрышной «руки» и, возможно, победу в партии. Почему «возможно»? Ведь выигрышная комбинация собрана! Но, как уже было сказано, каждая комбинация имеет свою ценность. А также свою ценность имеют и промежуточные малые комбинации – сеты. За каждый сет игрок может получить дополнительные очки.

Какие бывают сеты? Во-первых, чоу – три последовательных фишки одной масти, например, 4, 5 и 6. Во-вторых, панг – три одинаковых фишки, то есть фишки либо одного номинала и масти, либо три одинаковых Дракона или Ветра. И в-третьих, конг – четыре одинаковых фишки.

Если на очередном ходе игрок получает одну из этих комбинаций, он должен объявить её (обычно не объявленная комбинация не засчитывается) и выложить открытый сет справа от себя, рисунками вверх.

Партия считается законченной, когда один из игроков собрал – и объявил! – выигрышную «руку» или когда вся стена разобрана. В этом случае подсчёт очков ведётся по собранным малым комбинациям.

В правилах маджонга много различных тонкостей: когда можно брать сброшенную другим игроком фишку, кто из трёх остальных игроков может её брать, что делать, если эта фишка может помочь объявить выигрышную комбинацию сразу двоим или троим, и так далее... Всё это прописано и учитывается в официальных соревнованиях. Не случайно правила спортивного маджонга – это довольно увесистый том, в них рассматриваются даже самые мелкие спорные ситуации.

Где поиграть?

В Клуб спортивного маджонга мы пришли, чтобы узнать, что это за игра... Пришли, вместе с другими новичками выслушали объяснения тренера и по совместительству руководителя клуба Виталия Новикова, с уважением посмотрели на мальчишек, которые уже посетили несколько занятий, разобрались в основных правилах

и, лихо собрав на столе стену, принялись за игру.

А мы присоединились к новичкам и попробовали сыграть под руководством тренера и с его подсказками. С непривычки оказалось очень трудно различать символы на фишках, «видеть» возможные выигрышные комбинации, не забывать вовремя объявлять чоу или панги – и думать, думать, думать...

Ребята и девочки за соседним столом, играя самостоятельно, тоже время от времени спрашивали, как быть в той или иной ситуации. И это понятно, ведь маджонг – игра неспешная. Конечно, не в том смысле, что думать над своим ходом можно сколько угодно. Так как раз не получится: на соревнованиях время на партию ограничено – это либо 90, либо 150 минут. И по истечении этого времени партия считается законченной, даже если выигрышная «рука» не собрана и стена разобрана не полностью. Неспешной эту игру можно считать потому, что стать настоящим мастером сходу не получится, понадобится время – и для того, чтобы разобраться во всех тонкостях, и для выработки своего стиля.

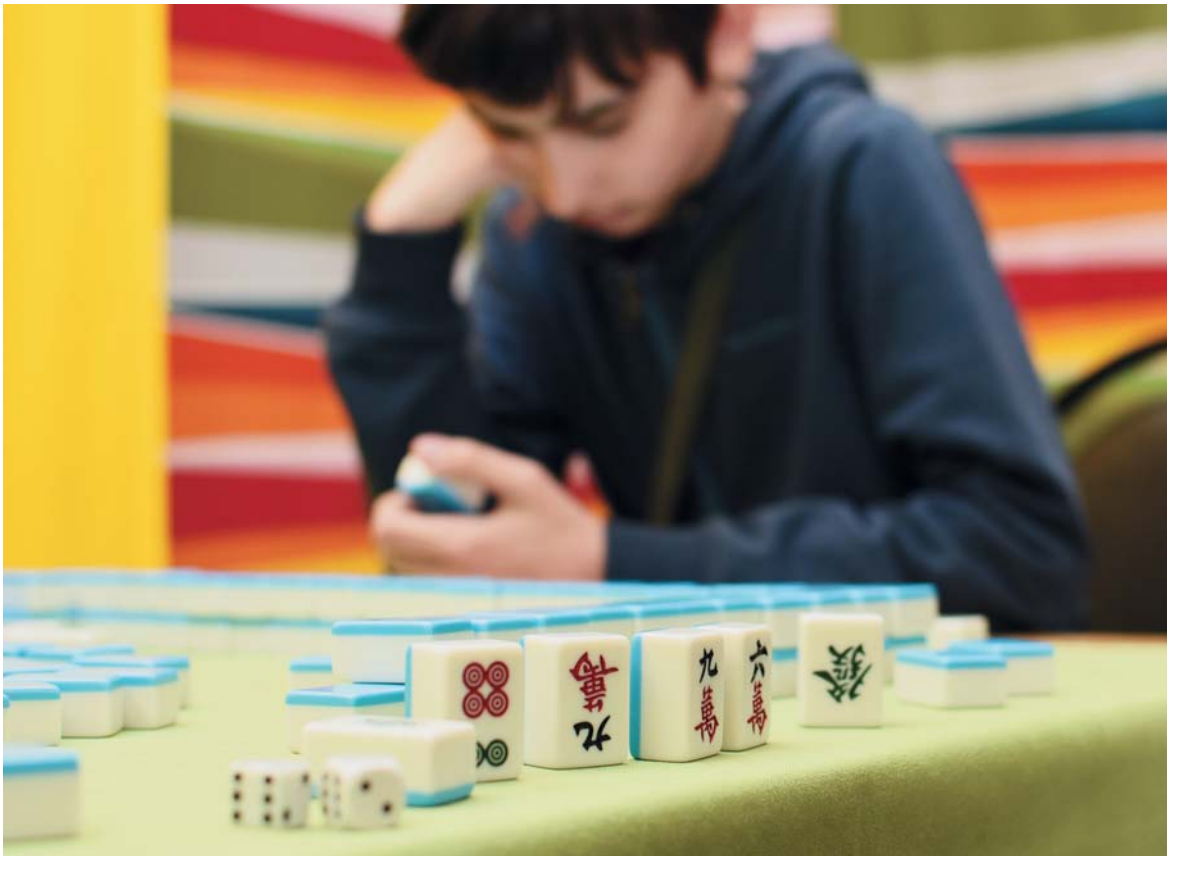
Маджонг будет включён в программу Всемирных интеллектуальных игр – наряду с шахматами, бриджем, го...

Что делать, если не удалось собрать ещё троих друзей, а потренироваться очень хочется? Как и в шахматах, в маджонге есть задачки для тренировки. Например, сколько вариантов выигрыша может быть в данной комбинации. Кстати, Виталий Новиков сам составляет подобные задачи – и для начинающих игроков, и для уже опытных. Причём героем является... Шерлок Холмс. Китайская игра, английский персонаж, русский автор задач – вот такое сочетание культур.

Партию в маджонг задачи, конечно, заменить не смогут, но потренировать полезные для игры качества помогут.

...В общем, если вы хотите развить у ребёнка логическое мышление, внимание, умение концентрироваться, навыки устного счёта и многие другие полезные качества – приводите его в Клуб спортивного маджонга.

Если у вас растёт абсолютный гуманитарий, которому трудно даётся даже таблица умножения, – не беда. Возможно, именно маджонг поможет наладить отношения с математикой, причём незаметно – ведь это не за учебником сидеть, а играть. И пусть чемпионом на соревнованиях по маджонгу подросток, скорее всего, не станет, зато он точно научится самому главному – самостоятельно думать. ЗШ



Маджонг заставляет думать, считать, запоминать, делать выбор – в общем, развивает многие функции мышления. А ещё эта игра учит выдержке, терпению и спокойствию – то есть воспитывает в подростке важные качества характера.