

Инструкция для судей

1. Общая информация

Целью данного документа является определение задач судей для унифицирования судейства во время проведения турнира MERS. В Европе необходимо создать базу для развития культуры судейства, благодаря которой квалифицированные судьи смогут помочь более качественному проведению турниров. Важно не только обсуждение и унифицирование правил, но и роль судьи, следящего за соблюдением правил и связанных с ними штрафов.

2. Профиль судьи

Конечно, существует много способов судейского поведения. Однако все их можно поделить на две категории:

1. «Вездесущий»: судья, который *(как он считает)* все видит и вмешивается, если заметит нарушение, даже если его не замечают игроки.
2. «Невидимка»: судья, который вмешивается только в исключительных случаях при грубых нарушениях, которые игроки могут не заметить.

ЕМА считает, что судьи необходимы для четкого проведения игры и урегулирования споров между игроками. Несмотря на их присутствие, они должны оставаться невидимыми для игроков и не мешать ходу игры. И хотя нарушения или нечестная игра (жульничество) не должны оставаться безнаказанными, судья должен вмешиваться только по требованию.

Более того, быть судьей — не значит слепо следовать правилам. Судья должен уметь объяснить мотивы или причины своего решения доступным для участников способом. Это не значит, что каждое решение подлежит обсуждению. Смысл в том, что судья должен уметь принимать и объяснять свои решения, без критики или дополнительных вопросов.

3. Самоконтроль

Правила игры требуют от игроков максимального самоконтроля. В любой игре — независимо от того, насколько четко прописаны или унифицированы правила — время от времени возникают споры между игроками. Некоторые игроки стремятся к более точной интерпретации правил, даже если это может раздражать других. Судья должен уметь урегулировать такие ситуации, а игроки обязаны следовать духу честной игры и не превращать в спор каждое разбирательство предполагаемого нарушения (например, относящегося по Правилам к незначительным).

4. Обязанности судьи

Основная обязанность судьи — обеспечение четкого проведения турнира (соревнования) и урегулирование спорных вопросов с максимально возможной аккуратностью. То есть он должен контролировать и следить за некоторыми вещами до, во время и после сессии.

4.1. До сессии

Судья должен заранее проверить столы в своей зоне. Он обязан убедиться в отсутствии недостатков или поломок. Сюда также относятся тайлы, кости и материалы для подсчета очков.

Судья должен проверить наличие игроков за столами и пригласить их занять своих места до начала раунда, чтобы игра на всех столах началась вовремя.

4.2. Во время сессии

Судья обязан внимательно следить за игрой на всех столах в своей зоне. Однако если за одним или несколькими столами возникает спор, он должен сфокусировать свое внимание на этих столах не в ущерб другим.

Судья должен быть осторожным и не выдавать своими действиями комбинацию или тактику игрока. Например, он не должен останавливаться за определенным игроком (или стоять рядом), из-за того, что у него хорошая или интересная рука.

4.2.1. Причины, по которым судья должен подойти к столу

Судья обязан подойти к столу в следующих ситуациях:

- Его просят подойти один или несколько игроков за столом.
- Игроки за столом заметно спорят.
- Судья чувствует, что игроки за столом в замешательстве, и им может потребоваться объяснение.
- Судья видит нечестную игру (жульничество) или нарушение правил.

Если между игроками возникли разногласия, судья обязан подойти и решить проблему, независимо от того, звали ли его игроки или нет. В некоторых случаях достаточно уточнить или объяснить определенное правило, но иногда судьям приходится принимать решение, которое не оговорено или неоднозначно оговорено правилами.

Если судья заметил нарушение (например, сумма очков не равна нулю), он должен дождаться окончания руки, уведомить стол и попросить исправить ошибку.

Если игроки не спорят, и ни у кого за столом не возникают проблемы, подходить к столу не требуется. Если судья подозревает, что игроки за столом находятся в замешательстве, но он не уверен в этом, он должен просто спросить у игроков, все ли у них в порядке. Конечно, судья должен быть осторожным и не прерывать игру без необходимости.

4.2.2. Поведение судьи у стола

Когда судья подходит к столу, его задание — решить возникшую проблему или выяснить причину и при необходимости принять решение. Он должен выслушать все стороны, при необходимости задать вопросы и принять решение. Судья обязан убедиться в том, что проблема и решение понятны всем за столом. Если необходимо, все разговоры должны быть переведены судьей или переводчиком.

Выслушивая аргументы игроков, судья не должен дать перерасти им в дебаты или спор. Дискомфорт игроков за соседними столами следует свести к минимуму. Игрок может опротестовать принятое решение, но жалоба будет рассмотрена только после окончания текущей сессии.

В редких случаях, когда возникает сложная ситуация, и судья чувствует, что он не сможет решить проблему, он должен позвать главного судью.

4.3. После сессии

После каждой сессии судья должен проверить правильность подсчета очков за каждым из подконтрольных столов. Не обязательно проверять каждую линию или фигуру, сумма всех очков должна сводиться к нулю, а очки за риичи или стол (MCR) должны быть записаны правильно. При обнаружении нарушения судья должен попросить игроков остаться за столом или (если необходимо) вернуть их за стол для решения проблемы.

Если во время сессии судья принял решение, которое не оговорено в правилах, он должен сообщить о нем главному судье.

Если во время сессии судья заметил проблемных игроков или другие проблемы, он также обязан сообщить об этом главному судье.

*Инструкция для судей – верс. 1.0
Август 2008 г.*